

ANLEITUNG LED-Anzeigetafel (Notfall: 0151/11559943)



EINLEITUNG: DIE LED-ANZEIGETAFEL WURDE VON FOLGENDEN EXKLUSIVPARTNERN ZUSÄTZLICH ZU IHREM ÜBLICHEN ENGAGEMENT REALISIERT:

ERNST JAHN BAUAUSFÜHRUNGEN GMBH, PROVINZIAL BOLDT, MÖLLER & STAHNKE, HAUSCHILDT I MOHRDIEK STEUERBERATER, BODO DOBBRATZ BESTATTUNGEN, VSK BAU GMBH, CB FENSTER & TÜREN, WARNSHOLZ GMBH & CO KG, HORSTER BRANDGILDE

GRUNDSÄTZLICH GILT: DIE LED-ANZEIGETAFEL IST MIT DER SOUN DANLAGE DER SPORTHALLE GEKOPPELT. NUR SO IST GEWÄHRLEISTET, DAS TEAM TIME OUT UND PAUSE SIGNALS AKUSTISCH WIEDERGEgeben WERDEN!

DIE ANZEIGETAFEL WIRD VOM KG-TISCH ÜBER EIN LAPTOP O.Ä. BEDIENT. WIE AUCH DAS LAPTOP, DAS SBO STEUERT, MÜSSEN BEIDE MIT DEM WLAN DER SCHULE VERBUNDEN SEIN!!

1. KOPPLUNG MIT DER SOUN DANLAGE (SPRECHERKABINE)

➤ Anschalten der SOUN DANLAGE



- Die 5 markierten Schalter sind vor dem Spiel auf ON zu stellen (EINSCHALTEN)
- Die Einstellung muss ZWINGEND auf AUX stehen (Grundeinstellung), ansonsten bitte über SOURCE solange drücken, bis AUX im Display erscheint



➤ Kontrolle der LAUTSTÄRKE

- Folgende „Kontrolllampen“ müssen leuchten
- XLR ist die Lautstärkeausgabe. Durch „drücken“ des Drehreglers versetzt man die Ausgabe in den MUTE-Modus (AUS).

Durch erneutes „drücken“ ist die Ausgabe aktiv!

➤ Einschalten des CONTROLLERS

➤ Schalter auf Stellung I (EIN) stellen



- Nach max. 60 Sekunden erscheint ein Bild auf der Anzeigetafel.
- Erscheint das Bild NICHT, ist auf der Vorderseite des Controllers, die SWITCH-Taste zu drücken

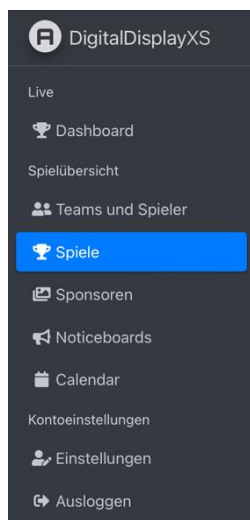


FERTIG: Die Soundanlage und der Controller sind AKTIVIERT und Einsatzbereit!

2. BEDIENUNG AM KAMPFGERICHT (SCORBOARD)

Zukünftig werden beide Laptops beim Kampfgericht benötigt! Eins wird für SBO verwendet, dass andere steuert die Anzeigetafel. Beide Anwendungen sind im Internetbrowser als Lesezeichen hinterlegt.

- Laptop, das verwendet wird: EINSCHALTEN (PW: 2010)
- Internetbrowser (CHROME) öffnen
- In der Lesezeichenleiste: LED-ANZEIGE auswählen



- In der angezeigten Navigation: SPIELE auswählen

3116		HAIE		GAST	Handball	0 : 0	2025-09-06 12:36:04	/	
------	---	------	---	------	----------	-------	------------------------	---	---

- Das Spiel zur Bearbeitung auswählen, in dem die VIERSTELLIGE Nummer geklickt wird (HIER: BSP. 3116)

Spiel bearbeiten

Heimmannschaft
HAIE

Gastmannschaft
GAST

Template
NEW Handball 588x336

Advanced Settings

Spielzeiten

State 1
30

State 2
60

State 3
65

State 4
70

- Heimmannschaft ist voreingestellt
- ggf. Gastmannschaft auswählen, wenn nicht hinterlegt, GAST wählen
- Spielzeit einstellen
 - State 1 = 1. Halbzeit (...) State 3+4 immer + 5 Minuten
- **Abschließend: SPIEL SPEICHERN**

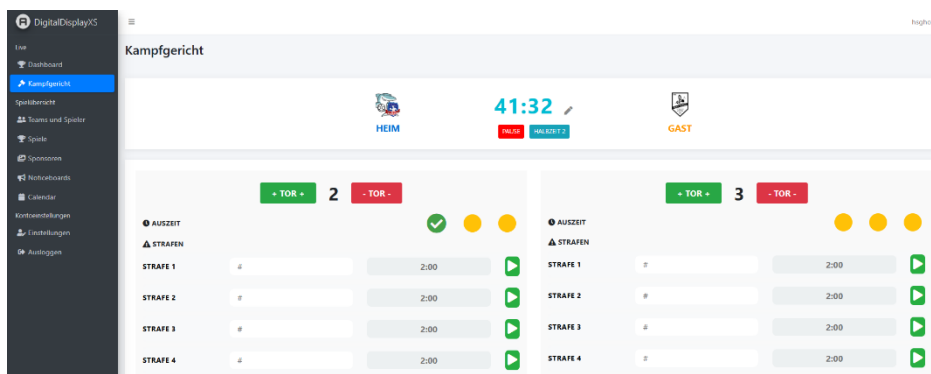
- **Nun muss das Spiel nur noch LIVE geschaltet werden. Dazu bitte LIVE SCHALTEN klicken**

3116		HAIE		GAST	Handball	0 : 0	2025-09-06 12:36:04	/	
------	---	------	---	------	----------	-------	------------------------	---	--

➤ **DAS SCOREBOARD am Kampfgericht (BEDIENUNG)**

Wenn alle Einstellungen erledigt wurden, siehst du den Modus: KAMPFGERICHT (bitte auswählen).

Die Bedienung ist intuitiv und einfach und bedarf keiner weiteren Erklärung.



- START: Startet die Spielzeit
- PAUSE: hält die Spielzeit an
- RESUME: Startet die Spielzeit
- Bei einer 2 Minuten Strafe ist die Spielernummer einzugeben und ABSENDEN drücken

Die HALBZEIT endet automatisch bei 20/25/30 Minuten. SPIELENDEN ebenfalls – es ertönt ein Signal

Ein Team-Timeout löst man durch

Drücken eines gelben Punktes aus. Es folgt ein Signal beim Auslösen sowie nach 50 Sekunden. Der Schiedsrichter nimmt das Spiel nach 60 Sekunden wieder auf.